



Forderungsspiele | Elo-System Erklärung

Stand - 04.04.2026

Elo-Rating

$$\text{Spieler A} = R_A = 1.400$$

$$\text{Spieler B} = R_B = 1.600$$

Gewinnwahrscheinlichkeitsberechnung

$$E_A = \frac{1}{1 + 10^{\frac{(1600-1400)}{400}}} = 24\%$$

$$E_B = \frac{1}{1 + 10^{\frac{(1400-1600)}{400}}} = 76\%$$

Elo-Rating Neu (Spieler B gewinnt)

$$\text{Spieler A} = R'_A = 1.400 + 100 \times (0 - 0,24) = \mathbf{1.376 (-24)}$$

$$\text{Spieler B} = R'_B = 1.600 + 100 \times (1 - 0,76) = \mathbf{1.624 (+24)}$$

Elo-Rating Neu (Spieler A gewinnt)

$$\text{Spieler A} = R'_A = 1.400 + 100 \times (1 - 0,24) = \mathbf{1.476 (+76)}$$

$$\text{Spieler B} = R'_B = 1.600 + 100 \times (0 - 0,76) = \mathbf{1.524 (-76)}$$

